

MOVE!

AGILE PROBENARBEIT MIT SCRUM

das flexible Kartenset für neue Wege in der Probenpädagogik





Inhalt

Grundlagen

- Karte 1: agile Werte
- Karte 2: Scrum-Framework

Rollen

- Karte 3: Product Owner
- Karte 4: Scrum Master
- Karte 5: Musiker*innenteam

Events:

- Karte 6: Sprint Planning
- Karte 7: Agiles Schätzen
- Karte 8: Sprint Durchführung
- Karte 9: Daily Standup
- Karte 10: Sprint Review
- Karte 11: Sprint Retrospektive
- Karte 12: Starfish-Retrospektive
- Karte 13: Segelboot-Retrospektive

Artefakte und Dokumente:

- Karte 14: Product Backlog
- Karte 15: Erarbeitung des Product Backlogs
- Karte 16: Sprint Backlog
- Karte 17: Probenboard
- Karte 18: Übeziele
- Karte 19: Definition of Fun
- Karte 20: Definition of Done

Einführungsspiele

- Karte 21: Papierflieger-Challenge
- Karte 22: Ballpoint-Game
- Karte 23: Gis-Dur-Challenge